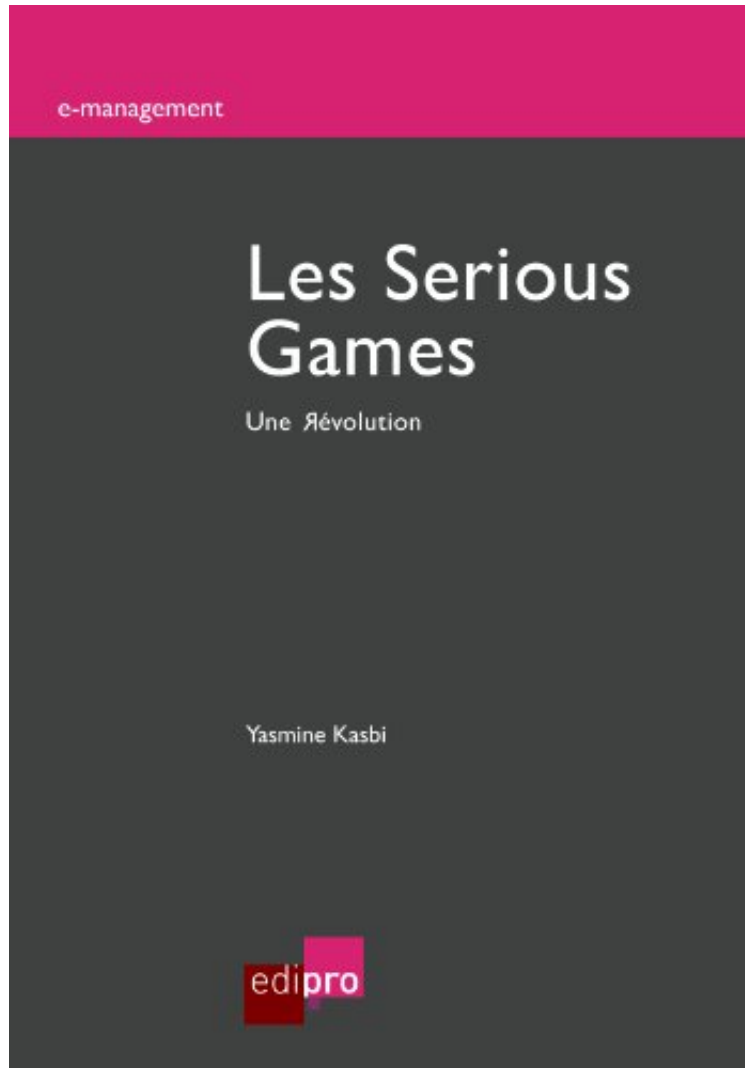


(Download) Les Serious Games: Une Révolution (E-management) (French Edition)

## Les Serious Games: Une Révolution (E-management) (French Edition)

Yasmine Kasbi

DOC | \*audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



#4084357 in eBooks 2013-12-11 2013-12-11 File Name: B00H9JVEWS | File size: 74.Mb

**Yasmine Kasbi : Les Serious Games: Une Révolution (E-management) (French Edition)** before purchasing it in order to gauge whether or not it would be worth my time, and all praised Les Serious Games: Une Révolution (E-management) (French Edition):

Les jeux vidéo peuvent-ils être des outils pédagogiques ? Partant du postulat que le jeu est la meilleure pédagogie qui soit, et actualisant ce principe à l'ère du numérique, cet ouvrage propulse les jeux vidéo au-devant de la scène scolaire : il introduit et soutient l'usage des serious

games dans l'éducation ! Dès lors qu'ils équilibrent parfaitement les aspects ludique et éducatif, les jeux vidéo constituent un support d'apprentissage privilégié. Or, ils sont omniprésents dans la société actuelle, leurs véritables enjeux et atouts restent largement méconnus, voire dissimulés derrière cette peur socialement partagée d'un univers tendu vers le violent. L'auteure s'adresse donc aux enseignants, aux formateurs et à tous ceux qui sont impliqués dans l'éducation des jeunes (et des moins jeunes). Elle les convainc de considérer les serious games comme un outil pédagogique des plus pertinents et en parfaite cohérence avec les pédagogies actives pratiquées actuellement. Loin de vouloir donc, comme de coutume, accompagner la gamification du système scolaire ou de convaincre les enseignants au profit du multimédia : l'enjeu est d'utiliser au mieux ces nouveaux outils afin de faciliter l'apprentissage chez une génération entièrement tournée vers les technologies nouvelles. Un ouvrage complet, fouillé et richement documenté sur l'univers des serious games !